

Einladung:

Steinmarken

Der Waller Hof



- *Freitag 21. bis 23. Juni 2019*
- *Haus am Lohagen, Am Lohagen 1
58769 Nachrodt-Wiblingwerde*
- *Vollverpflegung*
- *Unterbringung im Haus*
- *24h IT von Freitag bis Sonntagmittag*



Diesmal haben wir euch mehrere Möglichkeiten vorbereitet, die einen Grund für die Anreise zum Waller Hof bieten.

ES folgen verschiedene IT-Texte. Sucht euch bitte einen davon raus, der am besten zum Charakter passt und stimmig ist.



Nuvellpi Stadt: Ersuch des Rates

*Eine offene **Kundmachung** des Rates von Nuvellpi ist dieser Tage am Marktplatz direkt neben der großen Schenke Zum Feuchten Eck an die Holztafel geschlagen worden:*

*Der Rat von Nuvellpi hat beschlossen, sämtliche Besitzansprüche zu prüfen. Es soll die Zugehörigkeit von Gehöften und Jagdgebieten zu den jeweiligen Städten geklärt werden, damit der weiterhin auflebende **Handel** innerhalb der Steinmarken und mit anderen Ländern ein Handel des offenen Marktes bleibt. Es wird befürchtet, dass Gelder in Kassen und Taschen wandern, die - unbewusst versteht sich - rechtermäßen einen anderen Besitzer haben.*

*Gundar McFelden setzt sich als Ratsmitglied für eine Prüfung der **Besitztümer** ein. Gerade Gehöfte und Ländereien sind im Kriege und während der wachsenden Pionierscourage davon betroffen. Wichtig hierbei ist, dass Gundar etwaigen **Streitigkeiten** vorbeugen will und eine Frist von **6 Monaten** - also zur Jahresmitte - einräumt, Dokumente und Verträge dem Rate vor zu legen.*

Dyvlí feiern das Fest der Sonne

*Grundsätzlich sind Feste immer willkommen, aber es wird auch Näheres dazu in den Tavernen, Herbergen und Schenken in und um die Steinmarken gesprochen. Pünktlich zur **Sommersonnenwende** wollen die Dyvlí beim Waller Hof ein Fest feiern. Warum gerade jetzt - und warum gerade dieser unbekannte Hof?*

*Die Dyvlí sind - wie jeder weiß - ein Volk, das seiner **Heimat** beraubt wurde. In dem schrecklichen Eroberungskrieg wurden sie von den Okrra und den Soldaten dieser berüchtigten Untotenfürstin aus ihrem Land vertrieben. Obwohl der **Krieg** im Westen - zumindest in den östlichen Marken - nicht mehr zu spüren ist, fühlten sich die ehemaligen Flüchtenden nicht zuhause.*

*Am **Waller Hof** sind zwei der Dyvlí Familien untergekommen, fanden dort Arbeit und sind für die Familie Waller seit vielen Monaten bereits ein Bestandteil des Hofes. Damit dies nun besiegelt wird, möchten beide Parteien ein **Fest** feiern. Das Fest der Sonne ist von den Dyvlí immer zur Sommersonnenwende gefeiert worden. Denn für dieses Volk begann das Jahr immer an diesem Zeitpunkt. Und nun beginnt für sie eine neue Epoche.*

*Allerdings - so sagt man - könne man nicht alle Feiernden bewirten. So bitten die Wallers um Verständnis, dass die Einladung nicht für alle freie **Verpflegung** und eine **Unterkunft** für diese Tage bedeute.*

Wir wissen, es ist ein typisch Steinmärkischer Hof. Dafür ist die Freude umso größer, dass zumindest ein Jeder an diesem großartigen Feste zugegen sein kann - auch mit eigener Decke unter dem Sternenhimmel.

„Die Sterne lügen nicht!“

So die Worte der alten Frau/des Greises. Sie/Er hat dir die Karten gelegt, deine Handfläche oder den Kaffeesatz gelesen (bitte für dich etwas Passendes einsetzen).

*„Es ist ganz klar, dass die Sterne sind in der Art zusammenstellen, dass Sternbilder am Himmel zu sehen sind, die nur einmal im Zeitalter so auftreten.“
„Und was soll das nun bedeuten?“ Auf deine Frage ist Stille. Es scheint, als ob sich die Taverne plötzlich geleert hat oder verstummte, um diese Antwort zu hören. Ein seltsames Gefühl ergreift dich. Und obwohl du bislang dem Ganzen keinen Glauben geschenkt hast, hast du jetzt die gegenteilige Meinung. Es scheint doch wichtiger zu sein, als zunächst angenommen.*

*„Das ist nicht so einfach. Ich kann nur sehen, dass dies jetzt wieder nach einigen Jahrhunderten der Fall sein wird. Und ich sehe, dass dieses Ereignis eine Veränderung mit sich bringt ... vielmehr beginnt sie zu diesem Zeitpunkt.“
„Doch sag, wann wird das sein?“. Nach einer Pause: „Genau zur Sommersonnenwende. Sei dort: Zwischen dem großen Fluss und dem großen Wald. Folge den Sternen!“*

Ist das Schicksal der Steinmarken nicht schon früher durch Vorahnungen, Bilder aus Sternen und Prophezeiungen zum Guten oder Schlechten gewendet worden?

Einladung Steinmarken „Waller Hof“

Was erwartet dich außerdem ...

→ Infos unter www.steinmarken.de und im Forum

Was wir bieten

- IT-Lokation ist der Waller Hof südlich von Nuvelspi Wald
- Zimmer in verschiedenen Größen und Bettenanzahl.
- Verpflegung: Frühstücks-Brunch, Mittag eine Kleinigkeit, Abendessen.

Das Spiel kurz umrissen

- Gespielt wird 24h IT von Freitagabend bis Sonntagmittag
- Wir planen den Wald und das Gelände mit einzubeziehen.
- Es gibt Abenteuerelemente und - je nach Lösung - auch etwas Kampf. Bringt verborgene Dinge in Erfahrung und kombiniert. Löst Rätsel auf.
- Erlebt eine tüchtige Portion Ambiente, und das Fest am Samstagabend.
- Natürlich kann der mystische Plot rund um die Vergangenheit des Landes nicht ausgeklammert werden ... sei mit dabei!

Was wir benötigen:

- Deine Zusage via Mail und einen Charakterbogen nach Silbermond 3.
- Anmeldung ist erst gültig, wenn wir den Beitrag haben.

Deine Anmeldung:

Geplante Anzahl der Teilnehmer ca. 40, davon 10 NSC

1. E-Mail mit der Anmeldung an Branko schreiben.
2. Antwort abwarten.
3. Conbeitrag überweisen.

Conbeitrag

	Bis 15. Februar 2019	Bis 01. Mai 2019	Voller Beitrag
SC	20 Euro Rabatt (55 Euro)	10 Euro Rabatt (65 Euro)	75 Euro
NSC	10 Euro Rabatt (40 Euro)	5 Euro Rabatt (45 Euro)	50 Euro
Tagesgast			nach Absprache
Conzahler			+ 5 Euro

(Anmeldung + E-Mail-Bestätigung = bestätigt AGB)

- Es ist auch möglich, mit einer **Anzahlung von 30 Euro** dir den Platz und den Staffelpreis zu sichern. Ratenzahlung nach Absprache auch möglich.
- Bei Hilfe zum Konvertieren oder hast Regelfragen, einfach an Branko wenden.

Bankverbindung:

DE35 5001 0517 5407 4000 74 (Ing DiBa) // Inhaber: Branko Sarec

Kontakt

Anmeldung, Plot: Branko Sarec, 0176 31387831 branko@steinmarken.de

Hintergrund: Christoph Brochwitz, 0172 9601924 poldi@steinmarken.de

Allgemeine Bedingungen (AGB)

Ein Vertrag zwischen dem Teilnehmer und den Veranstaltern (als Steinmarken-Orga bezeichnet) über die Teilnahme am Liverollenspiel-Con kommt erst zustande, wenn der nach Überweisungsdatum gestaffelte Conbeitrag sowie eine Anmeldung als E-Mail beim Veranstalter eingegangen und bestätigt sind. **Die Teilnahme setzt Volljährigkeit voraus.** Bei Minderjährigen ist eine Bestätigung der Erziehungsberechtigten mit Nennung der Aufsichtsperson vorzuweisen. Der Veranstalter behält sich vor, Anmeldungen ohne Angabe von Gründen zurückzuweisen. Ein Vertrag kommt in diesem Fall nicht zustande.

Anmeldeschluss ist der 15. Juni 2019. Später eingehende Anmeldungen können nur nach vorheriger Rücksprache mit dem Veranstalter berücksichtigt werden.

Nach Anmeldung ist die Übertragung eines Teilnehmerplatzes auf eine andere Person nur mit ausdrücklicher Zustimmung des Veranstalters möglich.

Im Falle des **Rücktritts** des Teilnehmers erstattet der Veranstalter den **vollen Beitrag** wenn der Rücktretende für eine Nachbesetzung, die im Vorfeld mit dem Veranstalter besprochen sein muss, sorgen kann. 14 Tage vor der Veranstaltung ist kein Rücktritt mehr möglich und somit wird der Conbeitrag nicht zurückerstattet.

Die Haftung des Veranstalters, auch für seine gesetzlichen Vertreter und/oder Erfüllungsgehilfen ist ausgeschlossen, sofern der Veranstalter, seine gesetzlichen Vertreter und/oder Erfüllungsgehilfen nicht grob fahrlässig oder vorsätzlich gehandelt hat und soweit nicht Leben, Körper und Gesundheit verletzt sind. Der Abschluss einer Privathaftpflichtversicherung wird allen Teilnehmern dringend empfohlen.

Der Teilnehmer ist sich der Gefahren der Veranstaltung bewusst: Kampf mit Polsterwaffen, Geländewanderungen, Aktivitäten bei Nacht etc.). Der Teilnehmer verpflichtet sich, die geltenden Sicherheitsbestimmungen bezüglich Kampf mit Polsterwaffen einzuhalten und seine **Ausrüstung** vor Beginn und während der Veranstaltung **eigenständig einer Sicherheitsprüfung** zu unterziehen. Ausrüstungsgegenstände, welche nicht den geltenden Sicherheitsanforderungen genügen, werden sofort dem Veranstalter gemeldet bzw. nicht verwendet. Gefährdungen der Sicherheit der eigenen Person oder anderer Teilnehmer sind zu vermeiden.

Der Teilnehmer verpflichtet sich, die geltende Hausordnung des Veranstaltungsortes einzuhalten. Rauchen, offenes Feuer, Essen und Trinken innerhalb der Schlafräume sind verboten. Ruhestörender Lärm im Freien nach 22 Uhr ist zu vermeiden.

Die Hütten/der Zeltplatz sind bei Abreise in sauberem (besenreinem) Zustand zu übergeben. Waschräume und Küche sind feucht durchzuwischen.

Der Veranstalter übt das Hausrecht aus. Den Anweisungen des Veranstalters und seiner Erfüllungsgehilfen (Spielleitungen) ist Folge zu leisten. Schwere Verstöße gegen die Sicherheitsbestimmungen oder die Hausordnung oder grob störendes Verhalten können mit Ausschluss von der Veranstaltung ohne Anspruch auf Rückerstattung des Teilnehmerbeitrags geahndet werden.

Sollten eine oder mehrere Bestimmungen dieses Vertrages rechtlich unwirksam sein, so berührt dies nicht die Gültigkeit des Vertrages insgesamt. Für den Fall der Nichtigkeit einzelner Bestimmungen gilt diejenige Regelung, welche der ursprünglich vorgesehenen wirtschaftlich am nächsten kommt und rechtlich zulässig ist.

Eine Anmeldung, die vom Veranstalter per E-Mail bestätigt wird, gilt gleichzeitig als Bestätigung der oben genannten Bedingungen!